**REX Robotik Kodlama Yarışması**

# **REX 2025 OnlineTurnuva Sunum Raporu**

###

###

###

### **Takım Adı:**

### **Takım Üyeleri:**

###  **Mentor:**

### **Diğer Ekip Üyeleri:**

### **Takım Logosu:**

1.Görev

*Bu görev, Tinkercad 3D tasarım programını kullanarak robotunuzu kendi özgünlüğünüze göre tasarladığınız alanı kapsar. Robotunuzu oluşturduğunuz senaryoyu ve oluşturma amacınızı senaryo başlığı altında açıklayınız.*

**Bağlantı:**

## **Görev Özeti**

Görevi hazırlarken karşılaştığınız zorulukları tasarım, algoritma ve kodlama konu başlıkları çercevesinde değerlendirerek **1000 karakteri aşmayacak şekilde açıklayınız.**

## **Görev Görseli/leri**

## **Senaryo**

Robotunuzu oluşturma amacınızı **1000 karakteri aşmayacak şekilde açıklayınız.**

## **Katkı**

Burada takım üyelerinin göreve olan katkısını yüzdelik olarak belirtiniz.

### **Mentor:%?**

### **1.Üye:%?**

### **2.Üye:%?**

### **3.Üye:%? (3.bir üye bulunmuyorsa boş bırakabilirsiniz.)**

### **4.Üye:%? (4.bir üye bulunmuyorsa boş bırakabilirsiniz.)**

### **5.Üye:%? (5.bir üye bulunmuyorsa boş bırakabilirsiniz.)**

2.Görev

*Bu görev, Tinkercad 3D tasarım programını kullanarak robotunuzun elektronik devresini hazırladığınız alanı kapsar. Tinkercad 3D programında bir devre oluşturun, robotta kullanacağınız sensörleri ve mikrodenetleyiciyi neden seçtiğinizi senaryo başlığı altında açıklayınız.*

**Bağlantı:**

## **Görev Özeti**

Görevi hazırlarken karşılaştığınız zorlukları tasarım, algoritma ve kodlama konu başlıkları çerçevesinde değerlendirerek **1000 karakteri aşmayacak şekilde açıklayınız.**

## **Görev Görseli/leri**

## **Senaryo**

Devreyi oluşturma amacınızı ve seçtiğiniz sensörlerin kullanım senaryosunu **1000 karakteri aşmayacak şekilde açıklayınız.**

## **Katkı**

Burada takım üyelerinin göreve olan katkısını yüzdelik olarak belirtiniz.

### **Mentör:%?**

### **1.Üye:%?**

### **2.Üye:%?**

### **3.Üye:%? (3.bir üye bulunmuyorsa boş bırakabilirsiniz.)**

### **4.Üye:%? (4.bir üye bulunmuyorsa boş bırakabilirsiniz.)**

### **5.Üye:%? (5.bir üye bulunmuyorsa boş bırakabilirsiniz.)**

3.Görev

*Bu görev, robotunuzun kod aşamasıdır. İster blok tabanlı isterseniz metin tabanlı kodlama araçlarını kullanarak 2.görevde kurduğunuz elektronik devreyi kodlayacak kodları hazırlayınız. Kodları hazırlama amacınızı senaryo başlığı altında açıklayınız.*

**Bağlantı:**

## **Görev Özeti**

Görevi hazırlarken karşılaştığınız zorlukları tasarım, algoritma ve kodlama konu başlıkları çerçevesinde değerlendirerek **1000 karakteri aşmayacak şekilde açıklayınız.**

## **Görev Görseli/leri**

## **Senaryo**

Kodların nasıl çalıştığını **1000 karakteri aşmayacak şekilde açıklayınız.**

## **Katkı**

Burada takım üyelerinin göreve olan katkısını yüzdelik olarak belirtiniz.

### **Mentör:%?**

### **1.Üye:%?**

### **2.Üye:%?**

### **3.Üye:%? (3.bir üye bulunmuyorsa boş bırakabilirsiniz.)**

### **4.Üye:%? (4.bir üye bulunmuyorsa boş bırakabilirsiniz.)**

### **5.Üye:%? (5.bir üye bulunmuyorsa boş bırakabilirsiniz.)**

## **Görev Kodları**

Proje kodlarını ekran görüntüsü alarak ekleyiniz. **Proje kodlarının ekran görüntüsü alınıyorken en az bir görselde scratch hesabının isminin görünmesi zorunludur.**

4.Görev

*Bu görev, Scratch blok programlama editörü kullanılarak belirlenen senaryoya uygun projenin geliştirilmesi kapsar. Senaryo kullanıcıların özgünlüğüne bırakılmıtır. Yarışma temasını kullanılması ve tasarlanan 3D robotun kullanılması zorunludur. Senaryonuzu senaryo başlığında açıklayınız.*

**Bağlantı:**

## **Görev Özeti**

Görevi hazırlarken karşılaştığınız zorlukları tasarım, algoritma ve kodlama konu başlıkları çerçevesinde değerlendirerek **1000 karakteri aşmayacak şekilde açıklayınız.**

## **Katkı**

Burada takım üyelerinin göreve olan katkısını yüzdelik olarak belirtiniz.

### **Mentör:%?**

### **1.Üye:%?**

### **2.Üye:%?**

### **3.Üye:%? (3.bir üye bulunmuyorsa boş bırakabilirsiniz.)**

### **4.Üye:%? (4.bir üye bulunmuyorsa boş bırakabilirsiniz.)**

### **5.Üye:%? (5.bir üye bulunmuyorsa boş bırakabilirsiniz.)**

## **Görev Görselleri**

Görevin tamamlanmış halinden (max 3) (min 1) fotoğraf ekleyiniz**. Görsellerin En az 1 tanesinde Scratch hesabının isminin görünmesi zorunludur.**

## **Görev Kodları**

Proje kodlarını ekran görüntüsü alarak ekleyiniz. **Proje kodlarının ekran görüntüsü alınıyorken en az bir görselde scratch hesabının isminin görünmesi zorunludur.**

## **Senaryo**

Görev için hazırladığınız senaryoyu yazınız.

## **Robotlar**

Varsa, görevde kullandığınız REX robotlarını senaryonuzdaki görevleriyle beraber yazınız.

## **Görev Kaynakları**

Görevleri hazırlarken herhangi bir kaynaktan yardım aldıysanız belirtiniz. Yardım almadan yaptıysanız herhangi birşey belirtmenize gerek yok.

